**Informe de retrospectiva**

En el tercer sprint, el grupo se ha centrado en la consolidación y perfeccionamiento de las implementaciones existentes. Se han realizado tests en servicios clave como el **GameService**, **RowService** y **ChatController**, además de componentes como **Hand** y **Cell**. También se han llevado a cabo refactorizaciones en la lógica de la partida y correcciones de errores detectados previamente.

La organización equitativa de la documentación se ha mantenido con éxito, garantizando un trabajo colaborativo y fluido. Por otro lado, los mockups no han requerido grandes modificaciones, ya que las decisiones de diseño tomadas en etapas anteriores han resultado efectivas.

Respecto a la implementación de las historias de usuario, prácticamente se han finalizado, dedicándose este sprint a perfeccionarlas y ajustarlas para mejorar la funcionalidad general. El enfoque en la calidad y el detalle ha sido clave en esta etapa.

Como informe de comportamiento, no se han detectado fallos organizativos en este sprint. La comunicación y planificación han sido efectivas, lo que ha permitido avanzar sin incidentes y con un desarrollo del proyecto más estable y eficiente.